

Imprimir el dinero. (6 copias de cada en blanco y negro sobre papel de color.

- 1 den.folio rosa
- 5 den.folio rojo
- 10 den.folio gris
- 20 den.folio morado
- 50 den.folio amarillo
- 100 den.folio azul
- 200 den.folio verde
- 500 den.folio carne

Los demás en folio blanco e impresión en color (1 de cada)-

- Caja de Comunidad
- Suerte
- Títulos de Propiedad
- Tablero.
- Instrucciones

El dinero, las cartas y las propiedades se recortan con su parte trasera y se doblan. Luego pas plastificaremos.

El tablero hay que adaptarlo a las medidas del soporte. Viene dividido en 4 partes. Si se imprime en folio adhesivo es mejor para pegar al tablero. Luego se forra con plástico adhesivo para que el juego resista el uso.

MONORELY GAMES  
@anitareli

# ¡PROFES!

CONTENIDO DEL JUEGO:

1 tablero, 8 piezas de jugadores, 28 tarjetas de Título de Propiedad, 16 cartas de la Suerte y otras 16 de la Caja de Comunidad, 1 paquete con dinero, 32 casas, 12 posadas, dos dados y dos trópticos con las normas del juego.

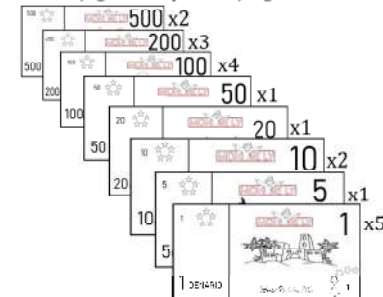


Baraja las cartas de la Caja de Comunidad y de la Suerte y colócalas en el tablero donde aparecen estos dibujos.



Cada jugador elige una ficha y se sitúa en la casilla de salida.

Cada jugador empieza el juego con:





## ¡PREPÁRALO!

### EL BANQUERO

Un jugador hará de Emperador/banquero y será el que se encargue de la banca y de las subastas.

Es importante que mantenga sus fondos y propiedades personales lejos de los de la Banca.

### La banca

1. Guarda todo el dinero y las tarjetas de Título de la Propiedad que no posean los jugadores.
2. Paga salarios y bonificaciones.

3. Vende y subasta las propiedades.
4. Vende las casas y las posadas.
5. Presta dinero a los jugadores que hipotecan su propiedad.

## La banca nunca se queda en bancarrota.

Si la banca se queda sin dinero puede disponer de todo el que necesite mediante escritos en un trozo de papel cualquiera. Den1 = a 1 denario del MonoRely.

## Cada jugador empieza el juego con:

- 2 billetes de 500 denarios
- 3 billetes de 200 denarios
- 4 billetes de 100 denarios
- 1 billete de 50 denarios
- 1 billetes de 20 denarios
- 2 billetes de 10 denarios
- 1 billete de 5 denarios
- 5 billetes de 1 denario
- TOTAL: 2100 denarios

### Ideas clave

- La guía del juego puede ser el/la profe. Est@ puede ir haciendo pequeñas reflexiones sobre las casillas en las que caen los alumn@s. También puede hacer preguntas al respecto.
- Lo fundamental es dar prioridad y valor a las buenas acciones.
- Recordar los hechos principales de la vida de Jesús.
- Observar los dibujos. Estos nos dicen cosas interesantes.

### Archivos que hay que tener.

- 4 archivos de caja de comunidad
- 4 archivos de suerte
- 1 archivo de cada billete (1,5,10,20,50,100,200,500)
- 7 archivos de Título de Propiedad
- Tablero
- Archivo de instrucciones y de profes del MONORELY

